# Elaborazione – Iterazione 4

## 4.1 Introduzione

Obiettivo dell’Iterazione 4 sarà quello di implementare lo scenario principale di successo e tutte le estensioni individuate nel caso d’uso UC7: “Gestione del magazzino” nella fase di ideazione.

## 4.2 Analisi Orientata agli Oggetti

Di seguito vengono elencati il Modello di Dominio, SSD, e Contratti delle operazioni.

## 4.2.1 Modello di dominio

Per il caso d’uso scelto UC7 sono stati identificati le seguenti classi concettuali:

* GiocoPadel: rappresenta il Sistema;
* Utente (Padeleur): rappresenta un giocatore che vuole utilizzare il Sistema per prenotare una partita di Padel.
* Prenotazione: contiene i dati relativi alla prenotazione di un campo di padel, in un giorno e fascia oraria specifica.
* RichiestaAttrezzatura: contiene che tipo ed il numero di attrezzature richieste.
* Magazzino: al suo interno vi è l’attrezzatura che può essere noleggiata.
* CampoPadel: contiene i dati relativi ad un campo di padel.

È stato ricavato il seguente Modello di Dominio:

Immagine che contiene testo, diagramma, schermata, linea

Descrizione generata automaticamente

## 4.2.2 Diagramma di sequenza di sistema:

Di seguito abbiamo il Diagramma di Sequenza di Sistema (SSD) per lo scenario del caso d’uso scelto UC7.

Immagine che contiene schermata, linea, testo, diagramma

Descrizione generata automaticamente

## 4.2.3 Contratto delle operazioni:

Di seguito viene indicato il contratto delle operazioni per l’UC7:

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione:** | ModificaMagazzino(). |
| **Riferimenti:** | UC7: Modifica magazzino. |
| **Pre-condizioni:** | - |
| **Post-condizioni:** | Le quantità di racchette e palline disponibili nel magazzino sono state aggiornate. |

## Progettazione:

Di seguito è presente il Diagramma di Sequenza:

ModificaMagazzino();

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

## 4.2.5 Modello delle classi di progetto:

Immagine che contiene testo, diagramma, schermata, Parallelo

Descrizione generata automaticamente